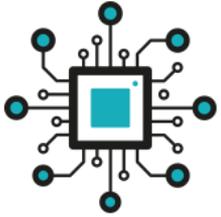


# Talent Attack

Secundaria

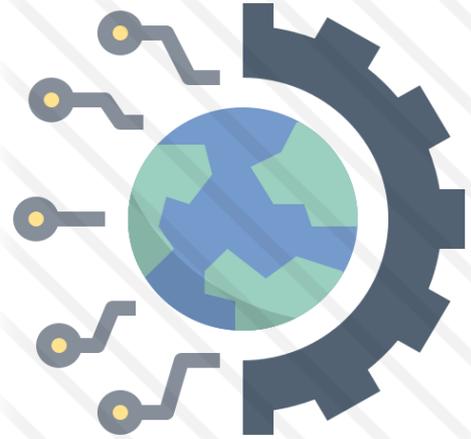


# Con esta serie se logra



Flexibilidad total al poderse trabajar de manera presencial y a distancia; utilizar material específico creado para los propósitos de construcción o bien materiales libres o reciclados; permite trabajar de manera individual y por equipos, lo que definirá el tipo de habilidades que se desarrollen en los alumnos.

# Además favorece el desarrollo de las habilidades 4.0



# Contenido

Promueve el desarrollo de las habilidades creativas de los jóvenes a través de la integración de conocimientos de distintas disciplinas como son la Ciencia, la Tecnología, la Ingeniería, el Arte y las Matemáticas, también involucrando el diseño y construcción de modelos y la programación, con clases que promueven la investigación, obtener distintos puntos de vista y opiniones, conocer los saberes previos que poseen los estudiantes e integrar nuevos conceptos para dar solución y respuesta a retos que se les presenten.





# Programación con apoyos visuales paso a paso

No necesitas ser experto para enseñar a programar



# RETO



A lo largo de los tres niveles, los alumnos intentarán dar solución a las 15 problemáticas más importantes a nivel mundial



## RETO 1 STEAM

Problemática: **Inseguridad**, según información de la ONU, la creciente violencia y la sensación de inseguridad que enfrentan diariamente las personas que viven en ciudades es uno de los principales desafíos en el mundo. En algunos países, la delincuencia y la violencia han aumentado por la proliferación de armas, el abuso de sustancias y el desempleo juvenil.

1. **Retos:** ¿Cómo podrías colaborar para reducir de manera considerable el tema de inseguridad en tu comunidad, en tu ciudad, en tu país o en el mundo?



Recuerda seguir los pasos que ya te mencionamos anteriormente e ir documentando todo lo que se solicita.

2. **Investigación:** Menciona las fuentes que consultaste.

---

---

---

# Tipo de trabajo

A blue gear-shaped icon with a white circle in the center containing the word "Individual" in yellow text.

**Individual**

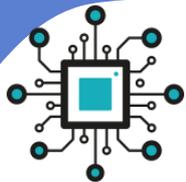
- Presencial en el aula STEAM o desde casa, utilizar material existente en la institución, material libre o reciclado.

A blue gear-shaped icon with a white circle in the center containing the word "Equipos" in yellow text.

**Equipos**

En el aula STEAM utilizando material existente en la institución, material libre o reciclado, pero deberán adoptarse algunas consideraciones para asegurar el correcto funcionamiento y desarrollo de habilidades

# El programa incluye



**Plataforma con  
evaluaciones**

con acceso desde cualquier  
dispositivo móvil



**Foro de discusión  
con expertos**



**Libro digitalizado**



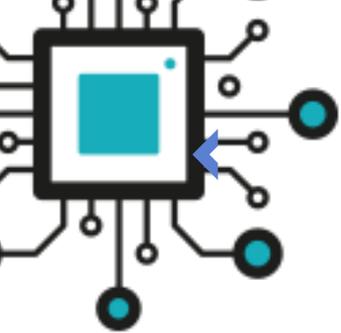
**Libro impreso\***



**Capacitación**



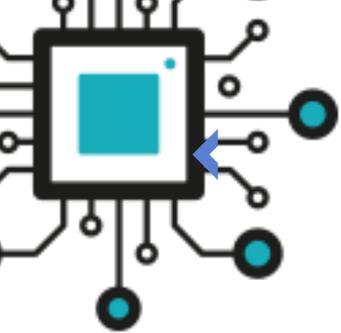
**Soporte todo el  
ciclo escolar**



# Acceso a competencias

- Intercolegiales
- Nacionales
- Internacionales





# MATERIALES

Cada colegio puede optar por integrar el equipamiento a su propuesta, contamos con:



Kits de Arduino



Kits Knex

